

Ripmax



FEATURES

6~10 Minute Run times
30~40 Metre Range
2.4GHz Secure Transmission
Fully Proportional Throttle & Steering

CONTENTS



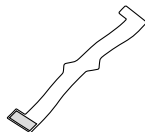
Mini Racer x1



Transmitter x1



Cone x20



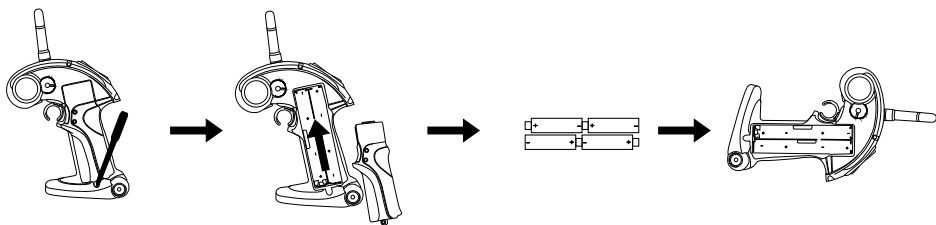
Rollbar x1



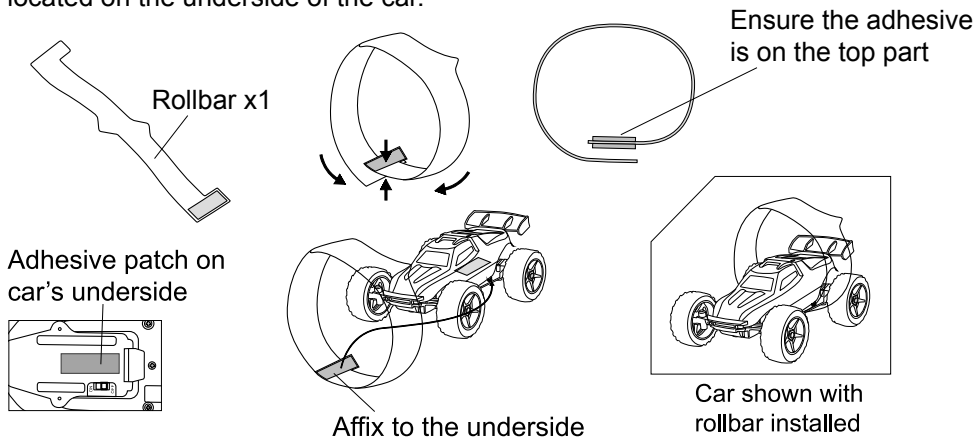
Instruction Booklet x1

PREPARATION

1. Slide the transmitter's battery compartment cover towards the direction shown and open it. Insert 4x AA batteries, ensuring you observe the correct polarity, then replace the cover.

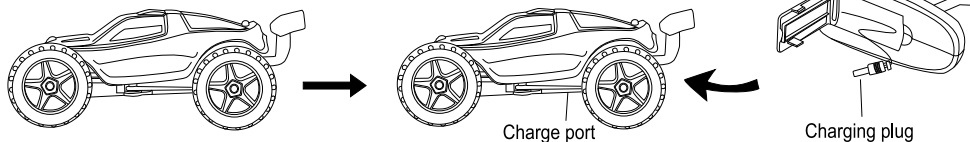


2. Take the optional Rollbar and form a circle as shown, ensuring the adhesive tab is on top when the two ends meet; this ensures good adhesion with the panel located on the underside of the car.



Now that the car has a rollbar installed, it can self right and thereby keep going, prolonging the fun!

CHARGING



A. Charging from the Transmitter

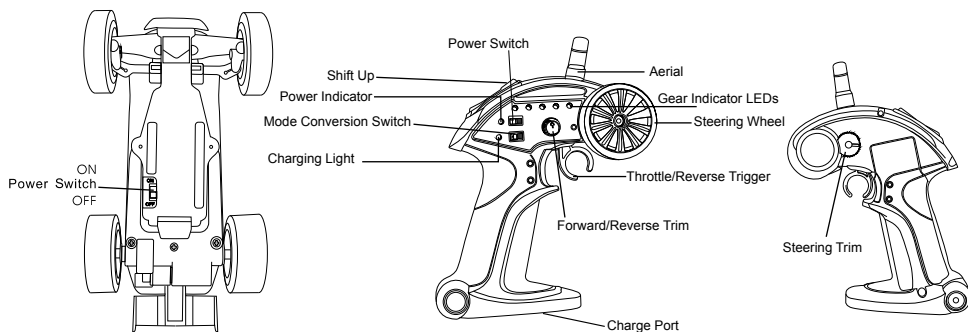
Remove the charging plug from the bottom of the transmitter. Connect it to the car's charging port (on the left hand side) to begin the charge process. This will be indicated by an LED which will remain on for the duration of the charge. Once the LED goes out, charging is complete. You can now remove the charging plug from the car.

B. Charging via USB

Insert the USB charge lead into a USB port such as that on a computer or mobile phone charger. The LED will illuminate. Connect the end of the USB lead into the car's charge port. The USB LED will go out. After approximately one hour, the light will illuminate once more - the charge process is complete and you may now remove the USB charge plug from the car and from the USB port.

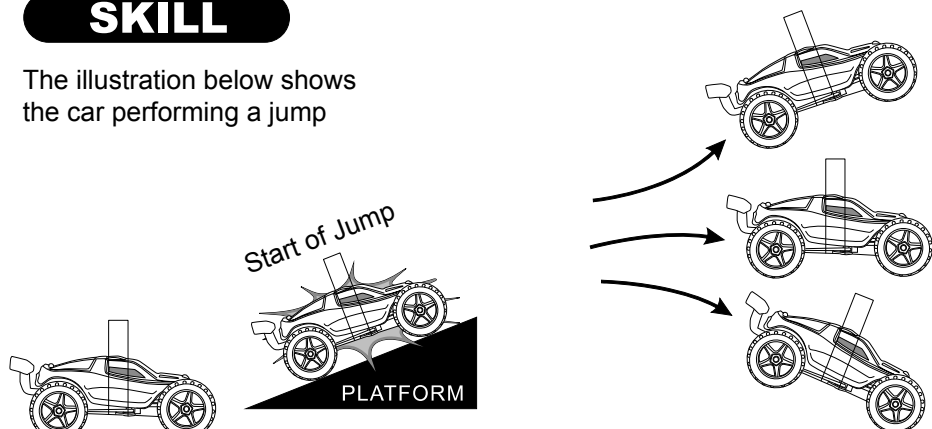
OPERATION

1. The radio equipment used in this model is 2.4GHz, enabling interference free control and the ability to run more than one vehicle simultaneously.
2. Turn the car on using the switch located on the underside. The LED flashing indicates that the receiver is looking for a corresponding signal. Switch on the transmitter. The receiver (in the car) will locate it and the LED will stop flashing and remain illuminated. The transmitter and receiver are now 'bound' together.
3. If, once the receiver and transmitter are bound, the car lurches forwards or backwards, use the throttle trim function and adjust it so that the car remains stationary when the throttle trigger is centred.
4. The controller has a 5 speed mode. If the '5 Mode' switch is activated, (rather than 'All Scale Mode') each time you press the increase (top) button, the car's speed will increase in 5km/h intervals. The LED strip on the side shows which speed level the car is currently at. Pressing down will reduce the level and consequently the top speed of the car.
5. Use the steering trim to ensure the car runs in a straight line when the steering wheel is released.
6. Should the 'Full Scale Mode' switch be selected, the 5 Speed Mode is disabled and the car will have unrestricted speed, from stationary to full speed, controlled by the throttle trigger.

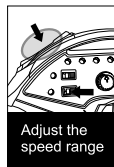


SKILL

The illustration below shows the car performing a jump



Different jumping styles are dependent on the platform used.



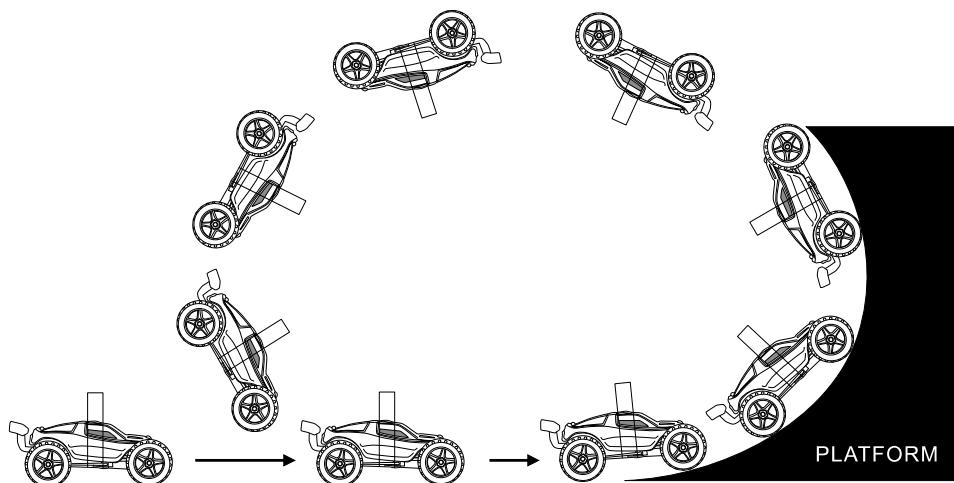
Key Point 1:

Adjust the speed range to enable the fastest of the 5 Speed Mode prior to jumping from a platform.



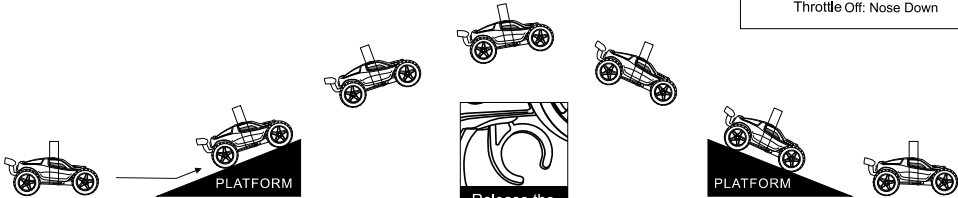
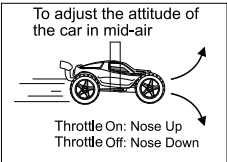
Key Point 2:

During the point at which the car leaves the platform, releasing the throttle trigger will cause the car to nose dive.



You can create some simple platforms to really exploit the size and speed of this car. Notice the rollbar attached to enhance self-righting.

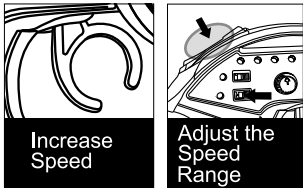
It will take time to master control and attitude of the car while in the air. When taking off from a steep incline or when jumping over a long distance, be sure to hit the platform at maximum speed.



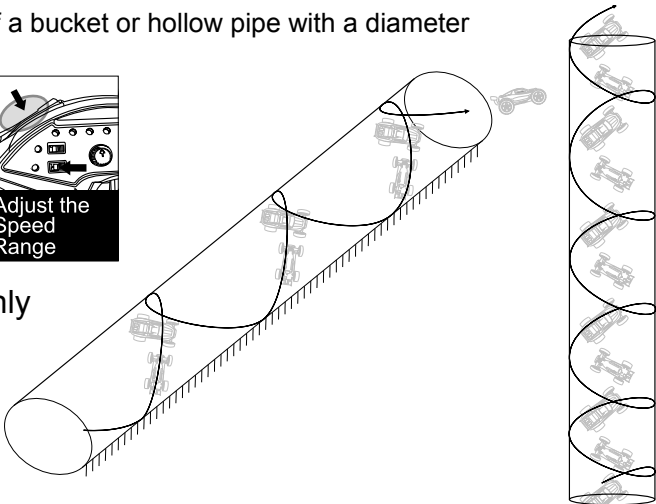
Be sure to hit the platform at maximum speed to ensure the perfect flight!

Increase speed the moment the front wheels touch the platform

The car can climb out of a bucket or hollow pipe with a diameter of between 20~40cm



Stunts are limited only by your imagination!



CAUTION

- Once the car shows obvious signs of slowing it means the battery is in need of charging. Please follow the instructions on page 2 to charge the car.
- Don't steer sharply at high speed or the car will overturn easily.
- Should the LED on the transmitter only have a faint glow or the car hardly charges, please replace all of the transmitter batteries with fresh ones, taking note of the polarity.
- Ensure a secure connection between cable and port whilst charging.
- Ensure you remove the transmitter batteries when the car is not in use for prolonged periods.
- Ensure adult supervision whilst charging.
- Do not run this car though or expose it to water as this will damaged the electronic components inside and lead to failure.
- Be sure to retain this packaging for future reference.

Trouble Shooting Guide	Problem	Reason	Solution
	Cannot control the car	Batteries are running out	Replace the batteries. Turn off the switch when you are not playing with the car
		Batteries are installed incorrectly	Make sure that the batteries are installed correctly noting the polarity
		The switch is turned off	Note: The 'on/off' switch of the car and the controller should be 'on' before playing
	The car runs slowly	The battery is running out	Charge the battery. Turn off the switch when you are not playing with the car
		The car is out of control range	If the car slows down, stops and does not respond to any further transmitter inputs, you will need to move closer to the model
	The car veers to one side	The trim is not adjusted correctly	Use the steering trim to ensure the car runs in a straight line
	The car is out of control	There is signal interference	Select a new location to play
		The car is out of range	Move closer to the model
		Batteries are running out	Charge the battery. Turn off the switch when you are not using the car

Distributed to your local model shop by:
Ripmax Ltd.
241 Green Street
Enfield, EN3 7SJ, U.K.

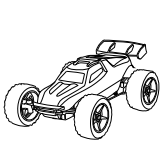
Ripmax



MERKMALE

6~10 min. Laufzeit
30~40 m Reichweite
2.4GHz sichere Übertragung
Vollproportionales Gas und Lenkung

BAUKASTENINHALT



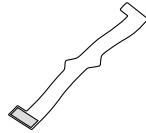
Mini Racer x1



Sender 1x



Kegel 20x



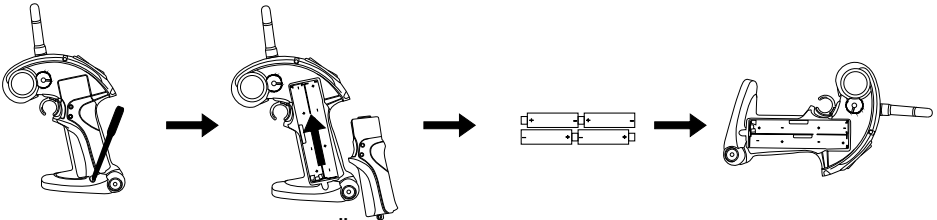
Überrollbügel 1x



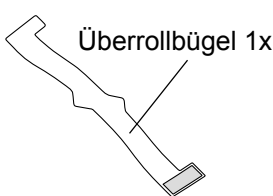
Bedienungsanleitung 1x

VORBEREITUNG

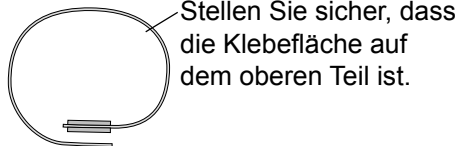
1. Schieben Sie Abdeckung des Batteriefaches gegen die Richtung, wie gezeigt, und öffnen Sie diese. Legen Sie 4 AA Batterien ein, und achten dabei auf die richtige Polarität, dann befestigen Sie die Abdeckung wieder.



2. Nehmen Sie den optionalen Überrollbügel, und bilden einen Kreis, wie gezeigt. Achten Sie darauf, dass die Klebelasche an den beiden Enden nach oben zeigt, wo sie sich treffen. Dies sorgt für eine gute Haftung an der Aufnahme, die sich auf der Unterseite des Autos befindet.

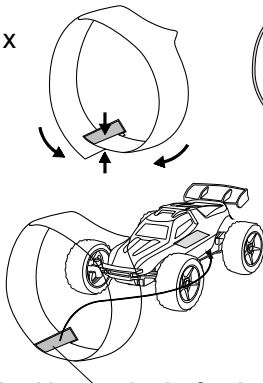
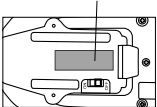


Überrollbügel 1x

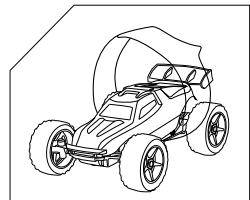


Stellen Sie sicher, dass die Klebefläche auf dem oberen Teil ist.

Die Aufnahme ist auf der Unterseite des Autos.



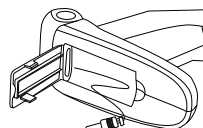
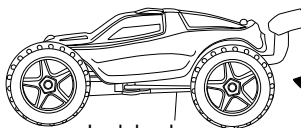
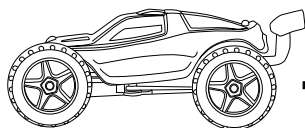
An der Unterseite befestigen



Diese Bild zeigt das Auto mit dem montierten Überrollbügel

Da nun der Überrollbügel montiert ist, kann sich das Auto von alleine auf die Räder stellen, und der Spaß geht weiter!

LADEN



A. Laden über den Sender

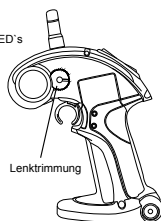
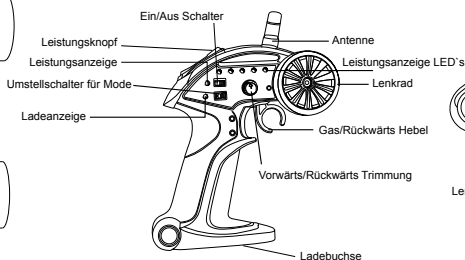
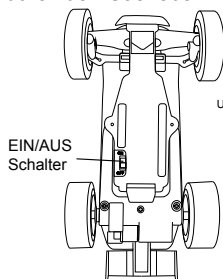
Entnehmen Sie den Ladestecker aus der Unterseite des Senders. Stecken Sie diesen in die Ladebuchse am Auto ein (auf der linken Seite), um den Ladevorgang zu starten. Dieser wird durch eine LED angezeigt, und bleibt für die Dauer der Ladung an. Sobald die LED aus geht ist der Ladevorgang abgeschlossen. Nun können Sie den Ladestecker vom Auto abziehen.

B. Laden über USB

Stecken Sie das USB Ladekabel an einen USB Anschluss, genauso wie sie es an einem Computer oder an einem Handy Ladegerät machen. Die USB LED leuchtet auf. Stecken Sie das andere Ende des Ladekabels in die Ladebuchse des Autos. Nach ca. 1 Std. wird das Licht noch einmal aufleuchten. Der Ladevorgang ist beendet und Sie können das USB Ladekabel vom Auto und dem USB Anschluss abziehen.

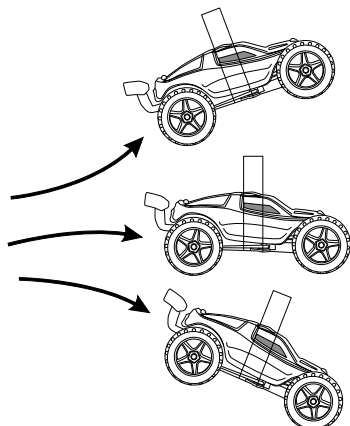
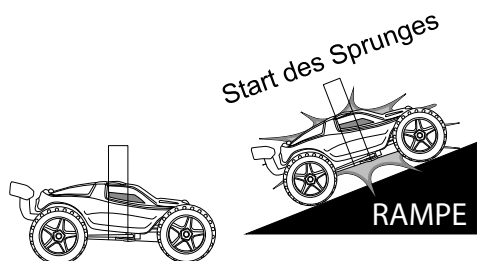
BEDIENUNG

1. In diesem Modell wird eine 2.4GHz Fernsteuerung verwendet. Diese ermöglicht eine störungsfreie Steuerung, und es können mehrere Fahrzeuge gleichzeitig fahren.
2. Schalten Sie das Auto, mit dem Schalter an der Unterseite, ein. Die LED blinkt und zeigt an, dass der Empfänger das entsprechende Signal sucht. Schalten Sie den Sender ein. Der Empfänger (Auto) wird lokalisiert und die LED hört auf zu blinken, aber leuchtet weiter. Der Empfänger und der Sender sind jetzt "angebunden".
3. Sobald Empfänger und Sender einmal miteinander verbunden sind, ruckelt das Auto vorwärts oder rückwärts. Verwenden Sie die Gas - Trimmfunktion, und stellen das Auto so ein, dass dieses still steht, wenn der Gashebel mittig steht.
4. Die Steuerung verfügt über einen voreinstellbaren Geschwindigkeitsbereich in 5 Schritten. Wenn der "5 Mode" Schalter aktiviert (anstelle des "All Scale Modus") ist, und Sie den Leistungsknopf (oben) drücken, wird die Geschwindigkeit des Autos jedes Mal in 5km/h Intervallen erhöht. Die LED Leiste an der Seite zeigt an, welche Geschwindigkeitsstufe das Auto derzeit hat. Durch längeres drücken der Taste verringert sich das Geschwindigkeitsniveau und damit auch die Höchstgeschwindigkeit.
5. Verwenden Sie die Lenktrimmung, um sicherzustellen, dass das Auto in geradeaus fährt, wenn Sie das Lenkrad los lassen.
6. Sollte der "Full Scale Mode" ausgewählt werden, wird der 5 Gang Modus deaktiviert, hat das Auto unbeschränkte Geschwindigkeit. Vom Stand bis auf volle Drehzahl , gesteuert wird dies dann durch den Gashebel.



FÄHIGKEITEN

Die folgende Abbildung zeigt wie das Auto einen Sprung durchführt.



Die verschiedenen Sprünge sind abhängig von der verwendeten Rampe.



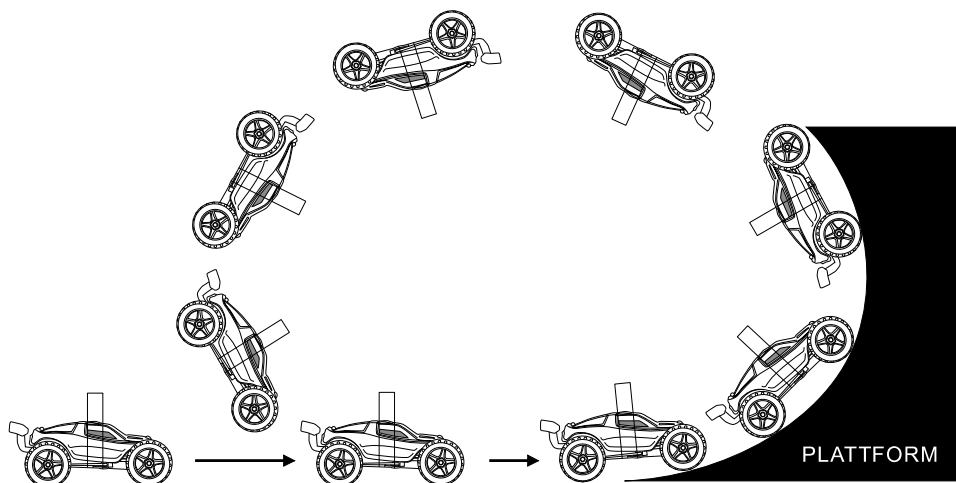
Wichtiger Schritt 1:

Vor dem Sprung von einer Rampe, stellen Sie die Geschwindigkeit auf die schnellste Geschwindigkeit im 5 Gang Modus ein.



Wichtiger Punkt 2:

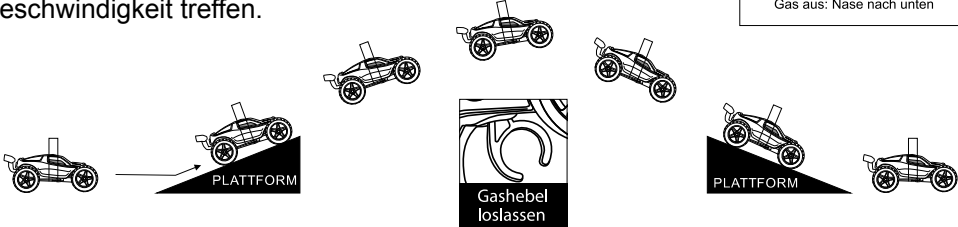
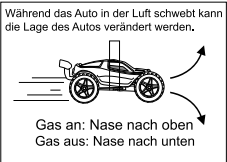
An dem Punkt, an dem das Auto die Rampe verlässt, lassen Sie den Gashebel los und das Auto wird die Nase senken.



Sie können einige einfache Rampen oder Plattformen verwenden, um zu sehen, wie die Reaktion und die Geschwindigkeit des Autos ist.

Notiz. Achten Sie darauf, dass der Überrollbügel angebracht wurde, damit sich das Auto wieder von selbst aufrichten kann.

Es wird einige Zeit dauern, um die Kontrolle über das Auto, während dieses in der Luft ist, zu beherrschen. Wenn Sie von einem steilen Hang oder über eine große Distanz springen, achten Sie darauf, dass Sie die Plattform mit maximaler Geschwindigkeit treffen.

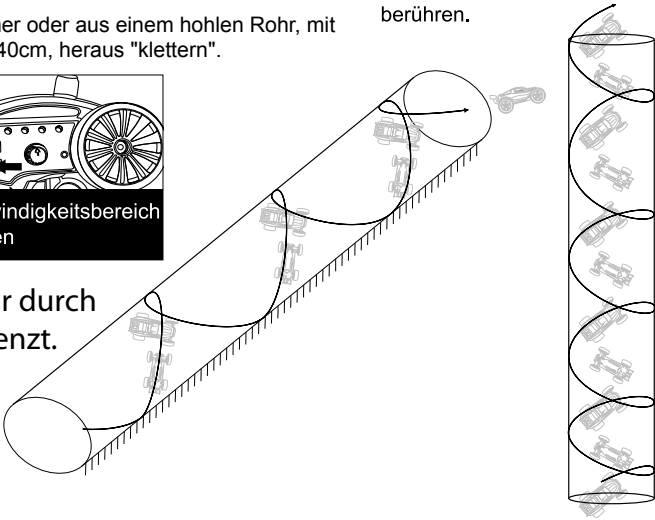


Achten Sie darauf, dass Sie die Plattform mit maximaler Geschwindigkeit treffen, um den perfekten Flug sicherzustellen!

Das Auto kann aus einem Eimer oder aus einem hohlen Rohr, mit einem Durchmesser von 20~40cm, heraus "klettern".



Erhöhen Sie die Geschwindigkeit, sobald die Vorderräder die Plattform berühren.



Die Stunts werden nur durch Ihre Fantasie eingegrenzt.

ACHTUNG

- Sobald das Auto deutlich langsamer wird, bedeutet dies, dass die Batterie geladen werden muss. Folgen Sie bitte den Anweisungen auf Seite 2, Auto laden.
- Lenken Sie bei hohen Geschwindigkeiten nicht zu stark, da sich das Auto dadurch leicht überschlagen kann.
- Sollte die LED am Sender nur schwach leuchten, oder das Auto wird kaum geladen, dann ersetzen Sie alle Senderbatterien durch neue und achten dabei auf die richtige Polarität.
- Achten Sie auf eine sichere Verbindung zwischen Kabel und Anschluss, während dem Laden.
- Entfernen Sie die Senderbatterien, wenn Sie das Auto über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.
- Achten Sie darauf, dass ein Erwachsener den Ladevorgang überwacht.
- Lassen Sie das Auto nicht durch Wasser fahren, oder im Regen stehen. Dies führt dazu, dass die innenliegenden, elektronischen Komponenten beschädigt oder zerstört werden.
- Heben Sie die Packung und Anleitung auf, um später darauf zurück greifen zu können.

	Problem	Ursache	Lösung
Schnelle Hilfe bei Problemen	Auto kann nicht kontrolliert werden	Batterien sind schwach	Batterien ersetzen. Schalten Sie immer das Auto aus, wenn Sie nicht damit fahren.
		Batterien falsch installiert	Stellen Sie sicher, dass die Batterien richtig installiert sind, und achten auf die Polarität.
		Schalter ist ausgeschaltet	Notiz: Der ON/OFF Schalter des Autos und die Steuerung sollten eingeschaltet sein, bevor Sie mit dem Auto fahren.
	Das Auto fährt langsam	Die Batterie ist zu schwach	Batterie laden. Schalten Sie immer das Auto aus wenn Sie damit nicht fahren.
		Das Auto ist ausserhalb der Reichweite	Wenn das Auto langsamer wird, stoppt und nicht auf weitere Sender Eingaben reagiert, müssen Sie näher an das Modell heran gehen.
	Das Auto zieht auf eine Seite	Die Trimmung ist nicht richtig eingestellt	Verwenden Sie die Lenktrimmung, damit das Auto geradeaus fährt.
	Das Auto ist außer Kontrolle	Es gibt Signalstörungen	Suchen Sie eine neue Lokation, um das Auto zu fahren
		Das Auto ist außer Reichweite	Gehen Sie näher an das Modell heran
		Batterien sind zu schwach	Batterien laden. Schalten Sie immer das Auto aus, wenn Sie damit nicht fahren.

Vertrieb durch Ihr Modellbaufachgeschäft von:

Ripmax Ltd.
241 Green Street
Enfield, EN3 7SJ, U.K.